

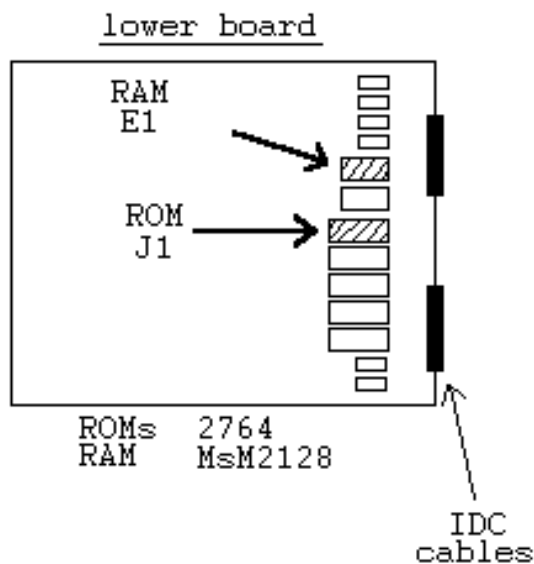
Save-HiScore-Umbau einer BombJack-Platine

Benötigte Teile:

- BombJack-Platine
- EPROM 2764 programmiert mit bj_j1.bin (www.bombjack.de/bj_j1.zip)
- Batteriegepufferter RAM DS1220AB
- 24-Pin-Sockel

Benötigtes Werkzeug:

- Lötkolben
- Löt-Saugpumpe
- Entlötlitze
- Lötzinn



1. RAM an der Position E1 herauslöten
2. Sockel an dieser Stelle einlöten
3. DS1220AB dort **richtig herum** einsetzen
4. EPROM mit der Nummer „9“ (J1) vorsichtig herausnehmen und **an einem sicheren Platz aufbewahren**
5. Neues EPROM (mit bj_j1.bin) dort **richtig herum** einsetzen

Nach diesem Umbau ist Folgendes zu beachten:

- Vor dem ersten Betrieb der Platine die **Dip-Switches** auf die bevorzugte Einstellung bringen. Wird die Dip-Switch-Einstellung später mal geändert, führt dies zu einem undefinierten Zustand. Dann muss mit Hilfe des alten EPROMS „9“ der DS1220AB wieder gelöscht werden. **Dann sind leider auch die evtl. gespeicherten HiScores wieder gelöscht!**
- Mit dem alten EPROM „9“ kann der DS1220AB (und damit die HiScore-Tabelle) jederzeit wieder gelöscht werden
- Wenn das Spiel nicht startet oder mittendrin abstürzt, muss evtl. die **+5V Versorgungsspannung** etwas erhöht werden
- Bild mit HiScore an bombjack@bombjack.de schicken